

OSTRZEŻENIE DOTYCZĄCE ZDROWIA I BEZPIECZEŃSTWA UŻYTKOWNIKA W SALONIE RENDEER HOUSE

Przed przystąpieniem do używania sprzętu do wirtualnej rzeczywistości każdy klient salonu powinien zapoznać się z poniższym ostrzeżeniem, aby uniknąć kontuzji podczas korzystania oraz odczucia dyskomfortu. W razie wcześniejszego występowania:

- chorób serca oraz posiadania rozrusznika serca
- drgawek lub innych objawów epileptycznych,
- chorób układu nerwowego;
- zaburzeń psychicznych (np. stany lękowe lub zespół stresu pourazowego);
- innych schorzeń wpływających na zdolność bezpiecznego wykonywania aktywności fizycznych, ciąży lub podeszłego wieku,

Przed rozpoczęciem korzystania z urządzeń VR należy skonsultować się z lekarzem.

Osoby, u których występowały w przeszłości wyżej wymienione schorzenia, zobowiązane są poinformować o tym obsługę salonu przed rozpoczęciem sesji VR.

Powyższe powody są przeciwwskazaniami do korzystania ze sprzętu VR. W przypadku dalszych chęci skorzystania ze sprzętu należy zapoznać się z regulaminem, powyższymi przeciwwskazaniami oraz podpisać stosowne oświadczenie dotyczące korzystania ze sprzętu VR mimo występowania przeciwwskazań. Oświadczenie dostępne jest na stronie: rendeerhouse.pl oraz u obsługi salonu.

Z urządzeń VR nie powinno się korzystać w przypadku chorób ogólnych organizmu, zmęczenia, bycia pod wpływem alkoholu lub środków odurzających / leków, oraz złego samopoczucia ponieważ mogą one przyczynić się do pogorszenia tego stanu.

W przypadku wady wzroku, widok w goglach można skorygować. Preferowane jednak jest korzystanie w soczewkach kontaktowych, ponieważ nie jest możliwa pełna korekta obrazu do wszystkich wad wzroku (szczególnie duże wady wzroku, astygmatyzm).

Należy zawsze stosować się do środków ostrożności oraz bezwzględnie przestrzegać poleceń obsługi salonu podczas korzystania ze stanowisk symulacyjnych i sprzętu VR!

W przypadku korzystania ze sprzętu typu: HTC Vive i Oculus Rift: należy zachować szczególną ostrożność, ponieważ sesje większości przypadków odbywają się na stojąco oraz mobilnie (można chodzić w wyznaczonym polu). Należy słuchać obsługi / osób towarzyszących w przypadku przekroczenia granicy pola gry.

Ponadto nie należy zakłócać strefy grania, poprzez nagłe przechodzenie przez osoby trzecie. Może to skutkować kontuzją gracza lub osoby postronnej i zniszczeniem sprzętu.

W przypadku korzystania ze sprzętu typu: Samsung Gear VR: sesja odbywa się na siedząco. Należy bezwzględnie unikać wstawania z miejsca z goglami na oczach. Stanowiska Samsung Gear będą wyznaczone na bieżąco. W przypadku korzystania z gogli Samsung Gear VR mogą wystąpić objawy choroby lokomocyjnej (mdłości, zawroty głowy). Należy obowiązkowo poinformować obsługę o wystąpieniu objawów oraz zrobić sobie przerwę w korzystaniu.

W przypadku wystąpienia któregoś z niżej wymienionych objawów, należy poinformować o tym obsługę salonu i natychmiast przerwać sesję:
drgawki, ruchy mimowolne, zawroty głowy, podwyższenie tętna, nagłe skoki ciśnienia krwi, utrata

świadomości, atak paniki, napady lękowe, zaburzenia widzenia, zaburzenia równowagi, nudności, ból głowy lub oczu, objawy podobne do choroby lokomocyjnej lub jakiegokolwiek inne niepokojące objawy.

Objawy „choroby posymulacyjnej” (w tym ww.) mogą utrzymywać się przez kilka godzin po zakończeniu sesji. Jeżeli trwają zbyt długo lub nasilają się, należy bezzwłocznie udać się do lekarza.

Objawy te mogą zwiększać ryzyko kontuzji, gdy angażujemy się w działania w świecie rzeczywistym - aż do ich ustąpienia nie należy prowadzić samochodu, jeździć na rowerze i wykonywać innych czynności wymagających nienagannej równowagi i koordynacji oraz pełnej sprawności psychicznej.

Dzieci: Należy zachować szczególną ostrożność podczas korzystania ze stanowisk VR dzieci poniżej 13 roku życia - sesje powinny odbywać się w obecności opiekuna prawnego. Samodzielne korzystanie ze sprzętu przez osoby niepełnoletnie, jest możliwe jedynie za pisemną zgodą opiekuna prawnego dostępna jest na stronie: reindeerhouse.pl oraz u obsługi salonu.

Kontuzje: Zbyt intensywne korzystanie z urządzeń VR, przede wszystkim z kontrolerów, może być przyczyną kontuzji mięśni czy stawów. Jeżeli podczas gry odczuwasz objawy z tym związane takie jak drętwienie, mrowienie, sztywność należy przestać korzystać ze sprzętu i odpocząć. Podczas korzystania z kontrolerów ręcznych należy je stabilnie i mocno trzymać, aby nie wypuścić ich z rąk, co może być przyczyną obrażeń lub szkód materialnych.

Wyrażenie chęci skorzystania z usługi w salonie Reindeer House jest równoznaczne ze złożeniem przez Klienta oświadczenia, iż zapoznał się on z treścią Ostrzeżenia dot. zdrowia i bezpieczeństwa użytkownika i akceptuje jego warunki. Oświadcza również, że nie ma żadnych przeciwwskazań zdrowotnych do korzystania z oferowanych usług oraz jest świadom korzystania z urządzeń VR na własną odpowiedzialność.

Reindeer House nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek obrażenia i uszczerbki na zdrowiu oraz szkody materialne, wynikłe z niestosowania się do Ostrzeżeń dotyczących zdrowia i bezpieczeństwa użytkownika oraz poleceń obsługi salonu. Pełną odpowiedzialność ponoszą wtedy dorośli użytkownicy, a w wypadku osób niepełnoletnich ich rodzice lub opiekunowie prawni.

Powyższe *OSTRZEŻENIE DOTYCZĄCE ZDROWIA I BEZPIECZEŃSTWA UŻYTKOWNIKA W SALONIE RENDEER HOUSE* ma także zastosowanie poza salon (podczas eventów plenerowych oraz imprez zorganizowanych).